



- Photocopier le plateau de jeu de la page précédente au format A3
- Le coller sur du carton et éventuellement plastifier.
- Découper les pions, les colorier de 4 couleurs différentes.
- Coller une pièce de monnaie sous chaque pion pour lui donner plus de stabilité.
- Lancer le dé, l'enfant avance du nombre de cases indiqué par le dé.
- Le premier éléphant qui arrive au point d'eau a gagné.

Adapté d'un jeu paru dans La Classe Maternelle n°78 - 04/99

