

Compétences

Comparer des quantités, résoudre des problèmes portant sur les quantités

Objectifs

Dénombrer une collection, augmenter ou diminuer une quantité pour qu'elle soit identique à une quantité donnée.

Matériel

Album « La coccinelle mal lunée » d'Eric Carle.

6 planches « feuille » photocopiées sur papier vert (inscrire les nombres désirés sur les tiges et plastifier). Les planches « feuilles » ont un nombre de 5 à 10.

18 coccinelles avec des points pré dessinés, jetons, feutres Véléda

Organisation

De 2 à 6 joueurs

Déroulement

Le but du jeu est d'avoir le même nombre de points sur les 3 coccinelles que le nombre indiqué sur la feuille. Il faut barrer les points en trop ou dessiner les points manquants pour obtenir le nombre de points demandé sur la feuille.

La partie se déroule en 3 manches. A chaque manche : chaque joueur a une planche « feuille » avec un nombre déterminé et reçoit 3 coccinelles (une ayant un nombre de points égal à celui de la feuille, une de nombre inférieur, une de nombre supérieur).

Le joueur compte les points de chaque coccinelle, il doit avoir le même nombre de point que le nombre indiqué sur la feuille : il barre les points en trop, dessine ceux qui manquent.

Quand chaque joueur a fini, on comptabilise les bonnes réponses de chacun et on lui attribue le nombre de jetons correspondant aux bonnes réponses.

On renouvelle ensuite les planches feuilles et les coccinelles correspondantes pour les 2 autres manches.

Le vainqueur est celui qui obtient le meilleur score au bout de 3 manches : on compte le nombre de jetons, celui qui en a le plus a gagné.

Variantes

- augmenter le nombre de coccinelles,
- créer de nouvelles planches avec un nombre supérieur à 10,
- créer de nouvelles coccinelles en augmentant le nombre de points à barrer ou à dessiner.



