

JEU DE LA COURSE AUX ŒUFS MS et GS

Dénombrer et comparer des quantités.

Sur une grande feuille (ou plusieurs mises ensemble) dessiner un circuit comme sur le modèle.

Matériel : des pions, un ou deux dés, un petit panier par enfant (ou une petite boîte)

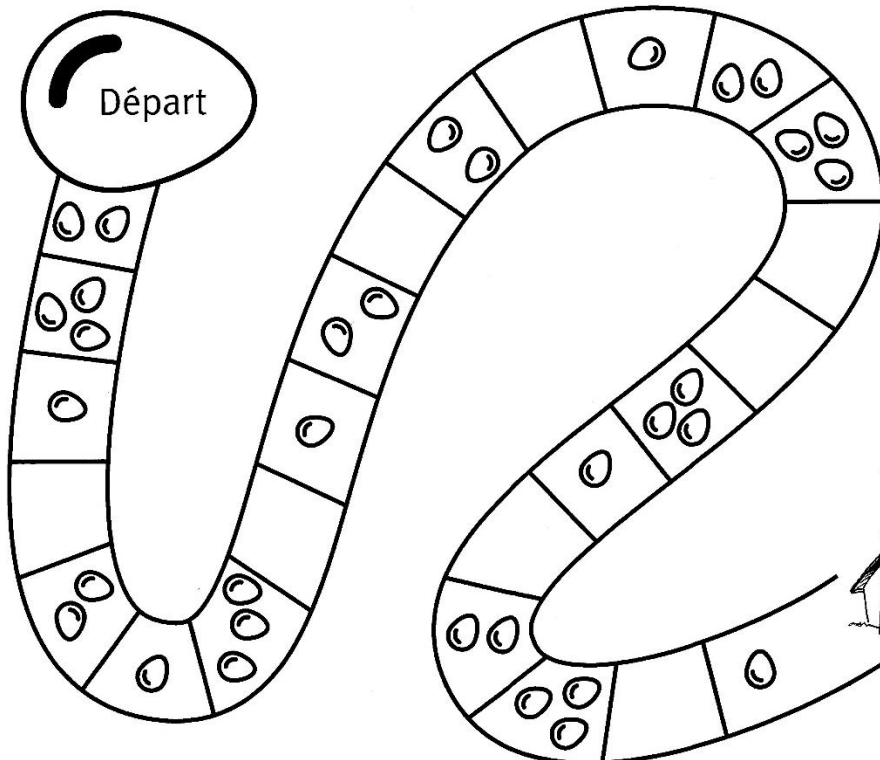
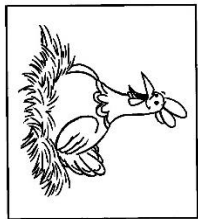
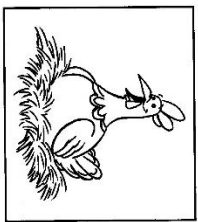
Pour les moyens : on joue avec un dé à points, on peut augmenter le nombre d'œufs à gagner en fonction de l'enfant (de 1 à 10 pour les moyens) si la collection est plus importante utilisez la chenille pour dire si il y en a plus que....

Pour les grands : on joue avec un dé puis 2 (et on additionne les points en s'aidant de ses doigts ou en dessinant le score sur une ardoise au besoin). On compare les collections de 1 à 15 environ.

Le but du jeu n°1 : on lance à tour de rôle le dé et on avance son pion en fonction du nombre indiqué. Lorsque l'on s'arrête sur une case « œufs » on reçoit le nombre d'œufs dessinés dans cette case et on les ajoute dans son panier. A la fin de la partie celui qui a ramassé le plus d'œufs a gagné.

Pour comparer les nombres vous pouvez jouer avec de petits haricots blancs par exemple ou avec de vrais œufs en chocolat....

Le but du jeu n° 2 : C'est le même jeu mais au départ chaque joueur part avec 15 œufs dans son panier et sur chaque case il doit enlever le nombre correspondant.





La course aux œufs.
Le plan de jeu.




Une chenille par joueur pour bien comparer les collections. (ajoutez le 30 merci)

Découpez les chenilles et collez les morceaux pour réaliser une longue bande.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Coller ici la file suivante	
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	Coller ici la file suivante
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Coller ici la file suivante

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Coller ici la file suivante	
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	Coller ici la file suivante
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Coller ici la file suivante

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Coller ici la file suivante	
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	Coller ici la file suivante
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Coller ici la file suivante