



Projet des sorties de fin d'année

Pour cette fin d'année les enseignants souhaiteraient que leurs élèves participent à une journée banalisée, dédiée aux sports ou à l'art.

Compétences Cycle 1 :

1 Adapter ses déplacements à environnement ou contraintes variées.

Les élèves développent leurs capacités motrices dans des déplacements (courir, ramper, grimper. Ils apprennent à suivre des parcours

2 Découverte du monde : le monde du vivant , les manifestations de la vie animale, repérage dans l'espace.

Compétences Cycle 2 et 3 :

Adapter ses déplacements à différents types d'environnement.

Les élèves se déplacent par leurs propres moyens sur un parcours, en terrain inconnu.

Au programme

1 Les classes de MS et PS pourront se déplacer sur 2 parcours différents :

Le 1er niveau est composé de 6 jeux destinés (De 0,50 à 1 mètre de haut).

Le second niveau comprend 13 jeux (De 1 à 1,50 mètres de haut).

2 Les classes de ce1/2 et ce2/cm1 et CM1 expérimenteront parcours différents en fonction de leur âge :

Parcours vert composé de 13 jeux. (De 1.50 à 4 mètres de haut)

Parcours orange composé de 13 jeux. (De 2 à 8 mètres de haut).

Et pour certains les tyroliennes.

3 Les élèves de la classe GS découvriront les poneys et pourront s'essayer à l'équitation.

4 Les élèves de CM2, clôtureront le projet « **Fontaine de l'art** » par une visite du château de Oiron et d'un atelier accompagnés par Cathy Duvals.

Budget supplémentaire pour ces projets

Sorties de fin d'année	
libellés	dépenses
cm2 Oiron transport	386,00
cm2 Oiron Atelier	220,00
CM1 Accro-branche transport	125,00
CM1 Accro-branche parcours	262,50
ce1/2 ce2/cm1 Accro-b. transport	125,00
ce1/2 ce2/cm1 Accro-b. parcours	443,00
PS MS Accro-branche transport	130,00
Ps MS Accro-branche parcours	215,00
GS Atelier équitation	355,60
GS transport Centre équestre	130,00
Total	2392,10