Règles du jeu La bataille des formes

But du jeu :

Découvrir où sont placées toutes les formes de son adversaire. Ce jeu fonctionne comme une bataille navale.

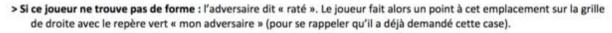




Déroulement :

- Chaque joueur place ses 4 formes sur sa grille (celle de gauche avec le repère « moi » en bleu). Pour cela, il colorie au crayon ou au feutre les cases correspondant aux différentes formes (Voir la liste à la page suivante). Les formes rectangulaires peuvent être placées à l'horizontale ou à la verticale. Bien entendu, les joueurs ne doivent surtout pas se montrer leur grille !

- Les joueurs se placent l'un en face de l'autre. On pourra placer un livre ou un objet entre les deux joueurs pour que chaque grille soit bien cachée. Chacun leur tour, ils essayent de trouver l'emplacement des formes de leur adversaire. Le joueur qui commence donne à voix haute l'emplacement d'une case, par exemple « C3 ».



> Si le joueur trouve une partie d'une forme : l'adversaire dit « trouvée en partie ». Le joueur fait alors une croix à cet emplacement sur la grille de droite. (L'adversaire fait aussi une croix à cet emplacement, mais sur sa propre grille, pour se rappeler que l'emplacement de sa forme a été en partie découvert.)

> Si la forme est entièrement trouvée : l'adversaire dit « trouvée en totalité » !

C'est alors au deuxième joueur de proposer à voix haute l'emplacement d'une case. Exemple : « B5 ». Etc.

CONSEIL : faites plusieurs exemples avec votre enfant pour vous assurer de sa bonne compréhension du jeu ; ou proposez à un autre adulte de la maison de jouer avec lui pour l'aider.

Fin du jeu :

Le jeu s'arrête quand un joueur a découvert l'emplacement des 4 formes de son adversaire.



Bataille des formes

Feuille prête-à-jouer 1



	A	В	С	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

	A	В	С	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						



Bataille des formes



	A	В	С	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

	А	В	С	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						