

Activité pour les MS

PHONOLOGIE : Scander et dénombrer les syllabes dans un mot

Le jeu de la toupie (à faire selon vos disponibilités et l'envie de votre enfant)

Chacun son tour, se placer au centre d'une pièce (cuisine, salle à manger, chambre, salle de bain, garage, jardin...) qui est remplie d'objets.

Faire quelques tours sur soi-même avec le bras tendu, index pointé vers l'avant, les yeux fermés.

Celui qui joue nomme l'objet (chaise, fenêtre, table, armoire, cadre ou photo, assiette, casserole, brosse à dents, marteau, voiture, ...) qui est désigné par son index.

Il doit ensuite taper dans ses mains à chaque syllabe prononcée.

Si le joueur réussit : il gagne autant de points que de syllabes dans le mot. Les points peuvent être matérialisés par des jetons, des pois séchés, des smarties (plutôt motivant), bouts de papier découpés(ou autocollants), pièces de Lego, de puzzle,... à vous de voir.

S'il se trompe : il perd un point qui est soit remis dans la pioche soit donné à l'adversaire.

Le jeu ne doit pas durer trop longtemps (5 à 10 min) ... Il pourrait s'arrêter dès qu'il n'y a plus de point à gagner alors il vaut mieux commencer avec peu de points (moins de 15) et augmenter toute la semaine petit à petit. N'hésitez pas à compter à haute voix les points mis en jeu au départ ou mieux leur faire compter si votre enfant pense en être capable.

Voyez ce que vous ferez des points gagnés (soit vous les comparez (Qui en a le plus ?), soit vous les mangez, soit vous jouez avec, pourvu que votre enfant ait envie de faire d'autres parties.

Bon jeu !!!

Maîtresse Christine