

GRAPHISME MS



1. Tracer des cercles autour d'un verre.



2. Tracer 3 cercles, puis 2 lignes verticales pour chaque cercle (troncs).

3. Tracer des ronds concentriques du cercle vers son centre (de plus en plus petit).



4. Tracer des traits verticaux, une ligne brisée et des créneaux entre les lignes verticales (troncs).

5. Colorier les ronds aux crayons de couleurs.